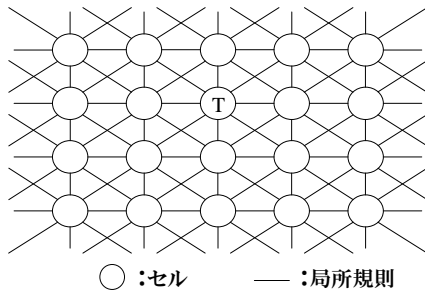


セル・オートマトン法 (Cell Automaton : CA)



2次元では様々なモデルや規則で形態創生が行われ、解が得られてきている。



しかし、3次元では解が破綻を来たしてしまう恐れがある。そのため単純なモデル、局所規則で行う。

◆ 近傍モデル



図1. ノイマン近傍

3

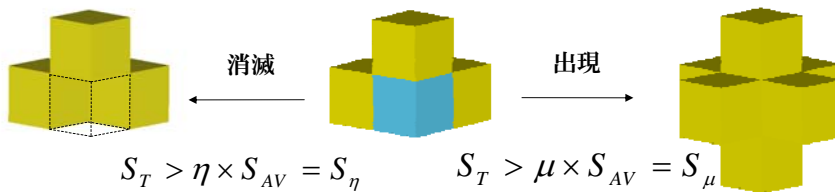
局所規則

◆ 局所規則

等応力状態の基準を求める式として次式を用いる。

$$S = \sqrt{\sigma_x^2 + \sigma_y^2 + \sigma_z^2 - \sigma_x \sigma_y - \sigma_y \sigma_z - \sigma_z \sigma_x + 3\tau_{xy}^2 + 3\tau_{yz}^2 + 3\tau_{zx}^2} \quad (1)$$

von Misesの相当応力式



S_T : 対象セルの相当応力 S_{AV} : 形状全体の平均相当応力 μ : 出現係数 η : 消滅係数

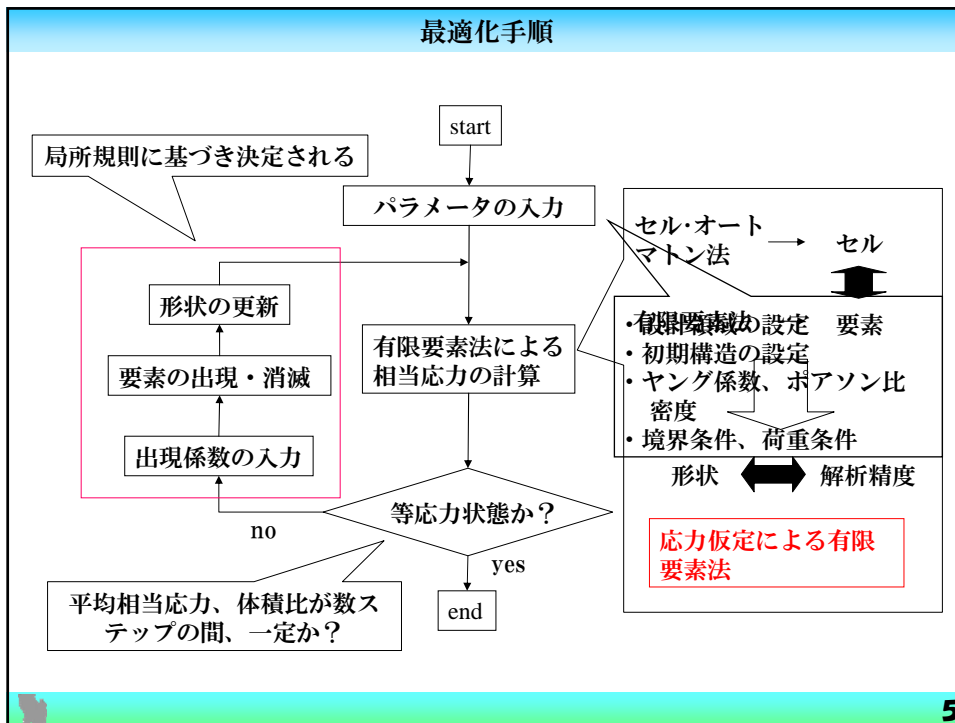
S_μ : 出現応力ライン S_η : 消滅応力ライン

図2. 局所規則

出現係数は各ステップ毎に設定し、消滅係数は次の経験式で与える。

$$\eta = \mu / 2 - 0.15 \quad (2)$$

4



片持ち梁型問題

初期構造

設計領域

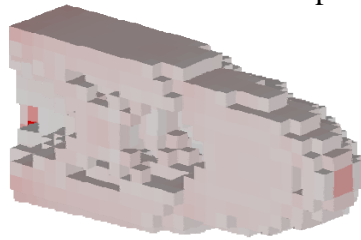
荷重

設計領域	X=28,Y=6,Z=12
初期構造	28×4×4
ヤング係数(N/cm ²)	2.1×10 ⁷
ポアソン比	0.3
密度(N/cm ³)	10
荷重(N)	自重+1.0×10 ⁵

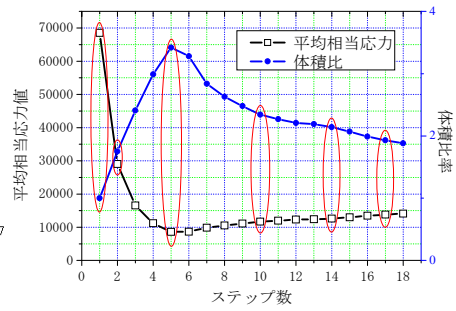
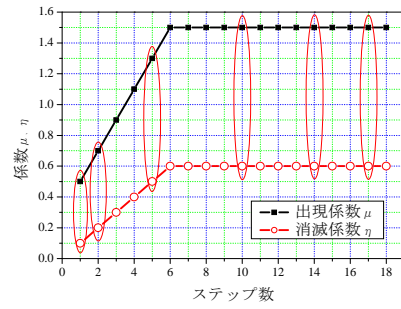
6

片持ち梁型問題

step17

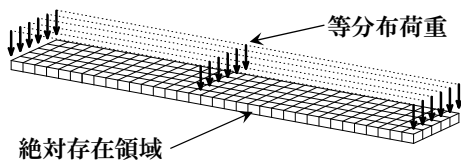
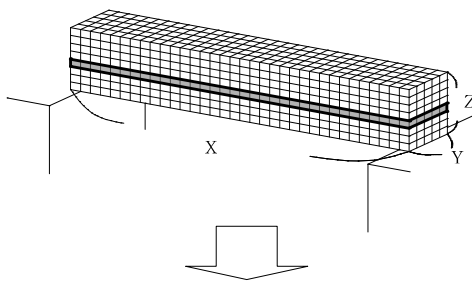


7067 43939 80621 117403 154185 190067



7

中路橋梁問題 (縮小モデル)

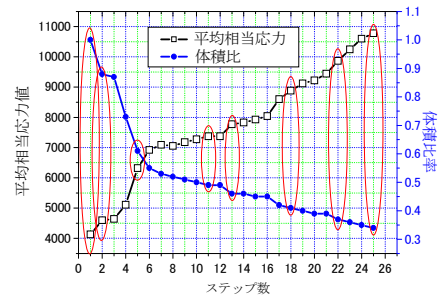
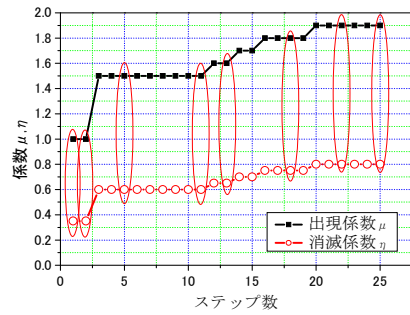
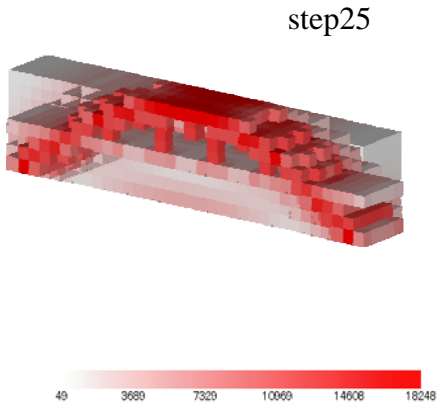


入力パラメータ

設計領域	X=34,Y=5,Z=8
初期構造	34×5×8
ヤング係数(N/cm ²)	2.1×10 ⁷
ポアソン比	0.3
密度 (N/cm ³)	10
荷重 (N)	自重+ 1.0×10 ⁶ ×210

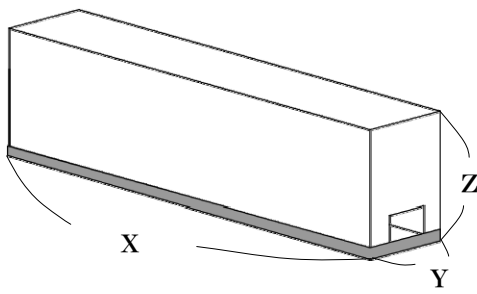
8

橋梁問題

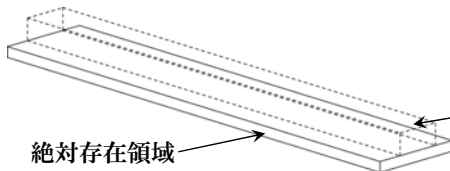


9

下路橋梁の解析例



等分布荷重

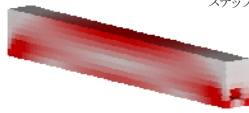
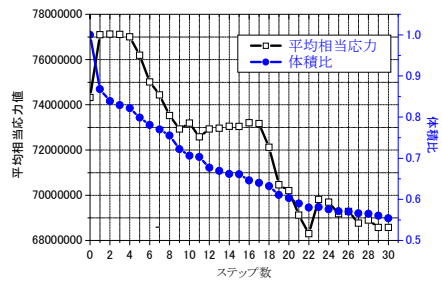
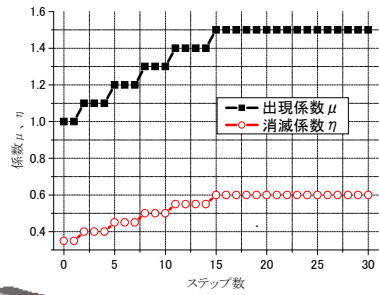


入力パラメータ

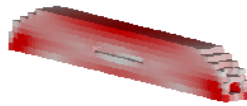
設計領域	$X=60, Y=5, Z=8$
初期構造	$60 \times 5 \times 8$
ヤング係数 (N/m^2)	2.1×10^7
ポアソン比	0.3
密度 (N/m^3)	1.0×10^6
荷重 (N)	自重+ $1.0 \times 10^3 \times 210$

10

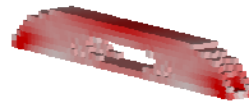
下路橋梁の解析例 1



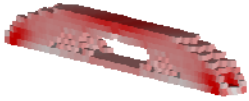
step0



step1



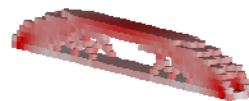
step10



step18



step25

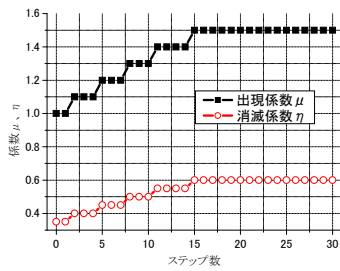


step30

11

下路橋梁の比較

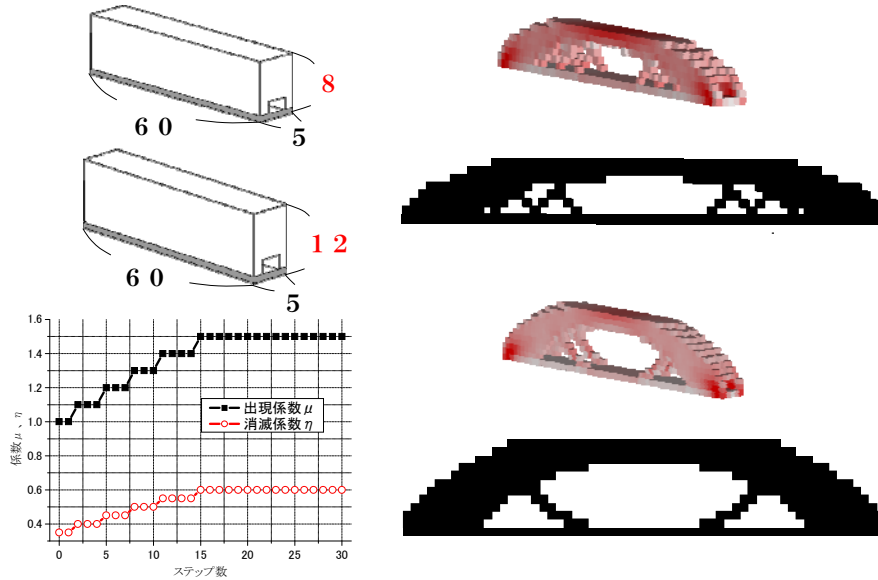
・出現係数による比較



12

下路橋梁の比較

・アスペクト比の変化による比較

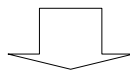


13

まとめ

・考察

最適化によって得られた形状は複雑ではなく、トラスやアーチなどの一般的に構造物に実在する形状を有しており、それらの力学的な合理性を確認することができた。



大域的最適解である保証はないが、評価の高い優良解が得られた

・今後の展開

- ・ 3次元への拡張を行った事により、現実的な構造物への応用も可能になってくる
- ・ 出現・消滅係数の設定により、構造形態がユーザーの意思により制御できる対話式ユーザ・インターフェイスの開発

14

